



Actividad:

Ingeniería Infantil: Aprendamos Divirtiéndonos

Descripción

En la actualidad, los temas de impacto ambiental como la sostenibilidad y el cuidado ambiental es de suma importancia que sean transmitidos a las siguientes generaciones, por ello el capítulo estudiantil ACOFI propone crear conciencia ambiental en las infancias mediante una charla sobre los diferentes residuos con los que conviven de manera cotidiana y la forma correcta de ser desechados, mostrándoles cómo estos pueden tener un uso divertido después de terminar su vida útil, además de fomentar en ellos la creatividad y el uso de diferentes habilidades propias de la ingeniería.

De acuerdo con Arévalo y Carreazo¹, el juego tiene un papel muy importante, pues a través de éste el niño puede estimularse y adquirir mayor desarrollo en sus diferentes áreas como son psicomotriz, cognitiva y afectivo-social. Además, el juego en los niños tiene propósitos educativos y también contribuye en el incremento de sus capacidades creadoras, por lo que es considerado un medio eficaz para el entendimiento de la realidad. Por medio del juego los pequeños experimentan, aprenden, reflejan y transforman activamente la realidad.

Invitado

Estudiantes Básica Primaria I.E Tierrabomba, Punta Arena

Coordinación

Laura Arleth Morales, Instituto Tecnológico de Puebla, México

Jessica Bravo, EAM, Colombia

Santiago Herrera Londoño, Universidad del Quindío, Colombia

Jesus Berrio, Universidad San Buenaventura, Colombia

¹Arévalo, M., Carreazo, Y. (2016) "El juego como estrategia pedagógica para el aprendizaje significativo en el aula jardín "A" del hogar infantil Asociación de Padres de Familia de Pasacaballos" *Universidad de Cartagena*.

<https://repositorio.unicartagena.edu.co/bitstream/handle/11227/5363/TESIS%20DE%20GRADO.pdf;sequence=1>



SEPTIEMBRE 19 al 22 2023
CARTAGENA DE INDIAS, COLOMBIA



Aspectos Logísticos

- Actividad: Presencial
- Fecha: 19 de **septiembre** del 2023
- Horario: 8:00 a.m. a 12:00 m.
- Estructura:
 - Llegada y presentación
 - Desarrollo
 - Conclusiones y cierre
- Lugar: I.E Tierrabomba Punta arena
- Idioma: Español.
- Número de participantes: 120
- Organización del salón: Colegio de la ciudad de Cartagena

Relatoría actividad

La actividad estaba prevista a iniciar a las 9 am, sin embargo por motivos de un fallo en el servicio de energía y dando espera a que volviese se dio inicio a las 9:39 am, donde se procedió a dar la bienvenida a cada uno los estudiantes y docentes de la I.E Tierrabomba presentes en la actividad, el encargado de dar apertura fue el Ingeniero Luis Alberto Gonzales hablando sobre las perspectivas y experiencias que se buscan crear durante el desarrollo de la actividad, además de extender los agradecimientos por la invitación y la oportunidad de permitir llevar la actividad a la institución educativa.

De igual manera, la ingeniera Luz Marina Patiño se presentó y explicó un poco sobre la ingeniería en el día a día. Seguido a ello, cada miembro del capítulo estudiantil se presentó y explicó la ingeniería que estudia.

La primera actividad con los niños fue la integración y pausa activa, se entregó a cada uno un globo y éste se sujetó al tobillo con un hilo; el juego consistía en reventar el globo de sus compañeros. Al finalizar esta actividad, se solicitó la cooperación de todos para recoger la basura generada.

La siguiente actividad fue por grupos de acuerdo al grado académico, formando 6 grupos de aproximadamente 20 niños, pero antes de comenzar la actividad, se les hizo



SEPTIEMBRE 19 al 22 2023
CARTAGENA DE INDIAS, COLOMBIA



entrega de un dulcero, el cual recibieron con mucha alegría, además de un refrigerio preparado por miembros del Capítulo Estudiantil ACOFI. Para llevar a cabo la enseñanza de la ingeniería de una manera divertida, dentro de los grupos previamente realizados, se dividió en subgrupos de 5 integrantes, al cual se le entregó un robot de madera por piezas denominado granjerito solar, que de manera conjunta y creativa debían armar. Los niños tomaron con gran iniciativa el desafío, trabajando en equipo y divirtiéndose.

Terminado el tiempo de armado del robot, el cual pocos equipos lograron finalizar, los niños expresaron su experiencia con la visita y las actividades, agradecieron nuestra presencia y sobre todo, lo emocionados que se sentían al tener la oportunidad de armar un robot.

Como última actividad planeada, se le hizo entrega a cada niño de un recuerdo de ACOFI, que consistía en un mochila, un termo, una libreta y un lapicero. Los niños recibieron este presente con mucha alegría, diciendo que ahora podrían tener fría su bebida y los materiales con los cuales escribir o dibujar.

Conclusiones

El aprendizaje a través de juegos o estrategias que involucren interacción de un modo divertido, facilita la asimilación de nuevos conceptos y con ello la puesta en práctica de habilidades que se van adquiriendo en el transcurso de sus vidas académicas

El trabajo en equipo como estrategia para el fortalecimiento de habilidades entre los participantes de la actividad permitió evidenciar cómo influye este tipo de comportamientos en el rendimiento de cada uno de los participantes

Primer acercamiento al mundo de la robótica abrió el panorama sobre las perspectivas a futuro y el modo en que se ven las cosas a través de metodologías que incluyen dinámicas a través de juegos.



SEPTIEMBRE 19 al 22 2023
CARTAGENA DE INDIAS, COLOMBIA



Resultados



INGENIERÍA INFANTIL

El Capítulo estudiantil ACOFI se alegra de participar en esta actividad que enseñará de manera divertida sobre la ingeniería a la comunidad infantil.

Martes 19 de septiembre
Cartagena de Indias, Colombia





SEPTIEMBRE 19 al 22 2023
CARTAGENA DE INDIAS, COLOMBIA





SEPTIEMBRE 19 al 22 2023
CARTAGENA DE INDIAS, COLOMBIA



Organizan



Asociación Colombiana de Facultades de Ingeniería
Carrea 68D 25B 86 Oficina 205 • Edificio Torre Central
Teléfono: +57 1 427 3065
Bogotá, D.C., Colombia, Suramérica
www.acofi.edu.co/eiei2020 • eiei@acofi.edu.co